

Talentino Turnier

Turniervorschlag

Zur Durchführung eines Talentino Turniers eignet sich am besten der mybigpoint-Turnierplaner. Hier können Sie das Turnier ganz einfach anlegen und entsprechend der Teilnehmerzahl planen. Nachdem Sie das Turnier angelegt haben, können Sie sich ein geeignetes Turnierformat, Auslosungsvorschläge und entsprechende Zeiten der Matchansetzung ausgeben lassen. Der Turnierplaner übernimmt damit nahezu die gesamte Organisation – die Durchführung liegt dann an Ihnen.

Für alle, die noch keine Erfahrungen mit mybigpoint haben und trotzdem ein öffentliches Turnier spielen wollen, haben wir ein paar **Tipps zur Durchführung und einen beispielhaften Zeitplan** für Sie zusammengestellt:

Anzahl Matches je Gruppe bei:

3er Gruppe	3 Matches
4er Gruppe	6 Matches
5er Gruppe	10 Matches
6er Gruppe	15 Matches

- Bei der Gruppengröße bitte die Anzahl der Matches bei der Turnierplanung beachten.
- Zeittechnisch ist es besser kleinere Gruppen (3er Gruppe), eine Zwischenrunde und Endrunde, oder noch Doppelspiele zu planen, als zu große Gruppen spielen zulassen.

Zählweise und Wertung

- Wenn auf Zeit gespielt wird, bietet es sich an, dass sie Kinder normale Spiele zählen. Bei Abpfiff (2 Minuten vor offiziellem Ende) wird das angefangene Spiel noch zu Ende gespielt.
- Ein Sieg zählt 2 Punkte, ein Unentschieden 1 Punkt, eine Niederlage 0 Punkte.

Beispielhafter Zeitplan bei 12 Teilnehmern für ein Kleinfeldturnier (vier Kleinfeld):

- Vier 3er Gruppen à 3 Spiele
- Anschließend eine Endrunde mit Halbfinale und Finale der Gruppenersten, ein Spiel der Gruppenzweiten und ein Spiel der Gruppendritten gegeneinander.
- Insgesamt 19 Matches
- Bei vier Kleinfeldern sind das 5 Runden pro Platz.
- Bei 15 min Spielzeit benötigt man eine Nettospielzeit von 75 min.
- Zuzüglich Pausen und Wechsel je Runde ca. 10 min.



- Gesamtdauer des Turniers ca. 125 Minuten.
- Inklusive Einführung und Siegerehrung sollte mit 2,5-3 Stunden Gesamtdauer gerechnet werden.
- Die Spielzeit kann verkürzt werden, indem nach den Gruppenspielen eine Runde Doppel gespielt wird, statt eine Finalrunde zu spielen.

Beispielhafter Zeitplan bei 16 Teilnehmern für ein Kleinfeldturnier (4 Kleinfeld):

- Vier 4 er Gruppen à 6 Spiele
- Anschließend eine Endrunde mit Halbfinale und Finale der Gruppenersten, ein Spiel der Gruppenzweiten, ein Spiel der Gruppendritten und ein Spiel der Gruppenvierten gegeneinander.
- Insgesamt 33 Matches
- Bei vier Kleinfeldern sind das 8 Runden pro Platz, plus das Finale am Ende.
- Bei 15 min Spielzeit benötigt man eine Nettospielzeit von 135 min.
- Zuzüglich Pausen und Wechsel je Runde ca. 10 min.
- Gesamtdauer des Turniers ca. 215 Minuten.
- Inklusive Einführung und Siegerehrung sollte mit 4 Stunden Gesamtdauer gerechnet werden.
- Die Spielzeit kann verkürzt werden, indem nach den Gruppenspielen eine Runde Doppel gespielt wird, statt eine Finalrunde zu spielen.

Tipps zur Durchführung bei ungeraden und unüblichen Teilnehmerzahlen:

- 5 Kinder: eine 5er Gruppe und es spielt jeder gegen jeden.
- 6 Kinder: zwei 3er Gruppen, danach die Gruppenersten, Gruppen zweiten und Gruppendritten gegeneinander.
- 7 Kinder: eine 4er Gruppe und eine 3er Gruppe, die Gruppenersten und Gruppenzweiten spielen eine Endrunde und die anderen Kinder spielen noch weitere Plätze aus oder spielen Doppel.
- 8 Kinder: zwei 4er Gruppen, evtl. Endrunde.
- 9 Kinder: drei 3er Gruppen, danach die Gruppenersten, Gruppenzweiten und Gruppendritten gegeneinander.



TURNIERVORLAGEN

Vorlage zur Durchführung eines Turniers mit 12 Teilnehmern in vier 3er Gruppen:

Gruppenspiele Jeder gegen Jeden:

Gruppe A

	Kind 1	Kind 2	Kind 3	Punkte	Spiele	Rang
Kind 1						
Kind 2						
Kind 3						

Gruppe B

	Kind 1	Kind 2	Kind 3	Punkte	Spiele	Rang
Kind 1						
Kind 2						
Kind 3						

Gruppe C

	Kind 1	Kind 2	Kind 3	Punkte	Spiele	Rang
Kind 1						
Kind 2						
Kind 3						



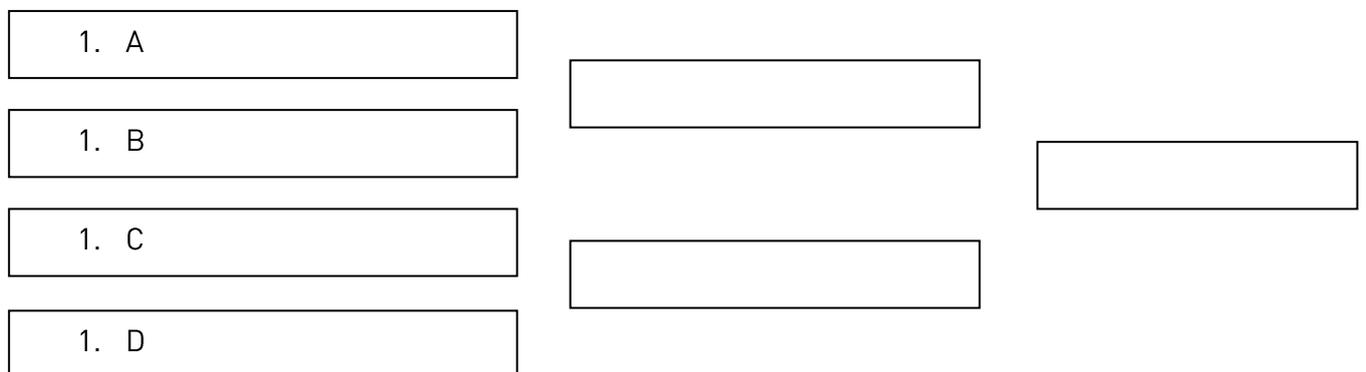
Gruppe D

	Kind 1	Kind 2	Kind 3	Punkte	Spiele	Rang
Kind 1						
Kind 2						
Kind 3						

Im Anschluss an die Gruppenspiele können Finalspiele der Gruppenersten und eine Endrunde der Gruppenzweiten und -dritten gespielt werden. Alternativ sind auch 3 Doppel (Gruppenersten gegeneinander, Gruppenzweiten gegeneinander, Gruppendritten gegeneinander) möglich.

Vorlagen und Platzierungsvorschläge für Einzelspiele:

Finalspiele der Gruppenersten:



Der Sieger ist der Erstplatzierte, der Finalteilnehmer der Zweitplatzierte, die Halbfinalisten die Drittplatzieren in der Gesamtwertung. Der dritte Platz kann auch ausgespielt werden, dann verschieben sich die weiteren Platzierungen (s.U.) um einen Rang nach hinten.



Endrunde der Gruppenzweiten und Gruppendritten:

2. A	2. B	Sieger:
2. C	2. D	Sieger:
3. A	3. B	Sieger:
3. C	3. D	Sieger:

Die Sieger der Partie der Gruppenzweiten sind jeweils die Viertplatzierten der Gesamtwertung, die Verlierer die Fünftplatzierten. Die Sieger der Partie der Gruppendritten sind jeweils die Sechstplatzierten der Gesamtwertung, die Verlierer die Siebtplatzierten.

Alternative: Vorlagen und Platzierungsvorschläge für Doppelspiele:

1. A + 1. B	1.C + 1. D	Sieger:
2. A + 2. B	2. C+ 2. D	Sieger:
3. A + 3. B	3.C + 3. D	Sieger:

Die Sieger aus der Partie der Gruppenersten sind die Erstplatzierten der Gesamtwertung, die Verlierer die Zweitplatzierten in der Gesamtwertung. Die Sieger aus der Partie der Gruppenzweiten sind die Drittplatzierten der Gesamtwertung, die Verlierer die Viertplatzierten in der Gesamtwertung. U.s.w.



Vorlage zur Durchführung eines Turniers mit 16 Teilnehmern in vier 4er Gruppen:

Gruppenspiele Jeder gegen Jeden:

Gruppe A

	Kind 1	Kind 2	Kind 3	Kind 4	Punkte	Spiele	Rang
Kind 1							
Kind 2							
Kind 3							
Kind 4							

Gruppe B

	Kind 1	Kind 2	Kind 3	Kind 4	Punkte	Spiele	Rang
Kind 1							
Kind 2							
Kind 3							
Kind 4							



Gruppe C

	Kind 1	Kind 2	Kind 3	Kind 4	Punkte	Spiele	Rang
Kind 1							
Kind 2							
Kind 3							
Kind 4							

Gruppe D

	Kind 1	Kind 2	Kind 3	Kind 4	Punkte	Spiele	Rang
Kind 1							
Kind 2							
Kind 3							
Kind 4							

Im Anschluss an die Gruppenspiele können Finalsple der Gruppenersten und eine Endrunde der Gruppenzweiten, -dritten und -vierten gespielt werden. Alternativ sind auch 4 Doppel (Gruppenersten gegeneinander, Gruppenzweiten gegeneinander, u.s.w.) möglich.



Vorlagen und Platzierungsvorschläge für Einzelspiele:

Finalspiele der Gruppenersten:

1. A		
1. B		
1. C		
1. D		

Der Sieger ist der Erstplatzierte, der Finalteilnehmer der Zweitplatzierte, die Halbfinalisten die Drittplatzieren in der Gesamtwertung. Der dritte Platz kann auch ausgespielt werden, dann verschieben sich die weiteren Platzierungen (s.U.) um einen Rang nach hinten.

Endrunde der Gruppenzweiten, Gruppendritten und Gruppenvierten:

2. A	2. B	Sieger:
2. C	2. D	Sieger:
3. A	3. B	Sieger:
3. C	3. D	Sieger:
4. A	4. B	Sieger:
4. C	4. D	Sieger:

Die Sieger der Partie der Gruppenzweiten sind jeweils die Viertplatzierten der Gesamtwertung, die Verlierer die Fünftplatzierten. Die Sieger der Partie der Gruppendritten sind jeweils die Sechstplatzierten der Gesamtwertung, die Verlierer die Siebtplatzierten. Die Sieger der Partie der Gruppenvierten sind jeweils die Siebtplatzierten der Gesamtwertung, die Verlierer die Achtplatzierten.



Alternative: Vorlagen und Platzierungsvorschläge für die Doppelspiele:

1. A + 1. B	1.C + 1. D	Sieger:
2. A + 2. B	2. C+ 2. D	Sieger:
3. A + 3. B	3.C + 3. D	Sieger:
4. A + 4. B	4. C+ 4. D	Sieger:

Die Sieger aus der Partie der Gruppenersten sind die Erstplatzierten der Gesamtwertung, die Verlierer die Zweitplatzierten in der Gesamtwertung. Die Sieger aus der Partie der Gruppenzweiten sind die Drittplatzierten der Gesamtwertung, die Verlierer die Viertplatzierten in der Gesamtwertung u.s.w.

